

TAKEN EN AFNAMEMODELLEN

De onderstaande Tabel geeft een overzicht van de taken in het ANT3.1 programma met het leeftijdsbereik (1^e kolom), het leeftijdsbereik waarvoor normgegevens in het programma geïmplementeerd zijn (2^e kolom), de taak identificatie code (3^e kolom), de taaknaam (4^e kolom), een korte taakbeschrijving (5^e kolom), de afdurenduur in minuten (6^e kolom) en de grootte van de normgroep (7^e kolom).

Vanaf	Beschikbare normen	Taak ID	Naam	Korte beschrijving	Afdurenduur in minuten	Grootte norm groep
4 –	4 – 67	BS	Baseline speed	Simpele reactietijd/intensiteits(arousal) aspect van aandacht, 2 delen – voor linker- en rechter wijsvinger	1– 2 per deel	4288
4 –	in ontwikkeling	DF	Delay Frustration	Frustratietolerantie (inhibitie 'hot executive function')	9	
7 –	7 – 38 dl1 7 – 15 dl2	ENC	Encoding	Letterherkenning, 2 delen. Closure en 'maintenance of working memory content'. Manipulaties: 1) stimulus kwaliteit, 2) geheugenbelasting.	3– 5 per deel	476 (1) 261 (2)
7 –	7 – 37	FA2L	Focused Attention 2 letters	Gerichte aandacht. Selectieve aandacht voor relevante info, negeren van irrelevant info. Manipulaties: 1) letter locatie (relevant vs. irrelevant), 2) geheugenbelasting	5 per deel	450
7 –	7 – 64	FA4L	Focused attention 4 letters	Gerichte aandacht. Selectieve aandacht voor relevante info, negeren van irrelevant info. Manipulaties: 1) letter locatie (relevant vs. irrelevant), 2) geheugenbelasting	5 per deel	515
4 – 6	4 – 6	FAO1	Focused Attention Objects 1 key	Gerichte aandacht. Selectieve aandacht voor relevante info, negeren van irrelevant info. Manipulatie: object locatie (relevant vs. irrelevant)	5 – 7	152
5 – 8	4 – 8	FAO2	Focused Attention Objects 2 keys	Gerichte aandacht. Selectieve aandacht voor relevante info, negeren van irrelevant info. Manipulatie: object locatie (relevant vs. irrelevant)	5 – 7	178
7 –	6 – 65	FI	Feature Identification	Patroonherkenning. Global vs local processing ('configural vs featural'). Manipulatie en monitoren van inhoud werkgeugen. Manipulatie: mate van gelijkheid tussen doelpatroon en afleiders.	4 – 8	3379
7 –	7 – 14	FL	Flanker	Gerichte aandacht/interferentietaak. Inhibitie irrelevante info. Manipulatie: type flanker (neutraal, compatibel, incompatibel t.o.v. centrale stimulus). Twee delen.	4 – 5 per deel	222
6 –	4 – 38 dl f 7 – 16 dl u 12 – 16 dl p	FR	Face Recognition	Gezichtsherkenning (niet bekende gezichten). Sociale informatieverwerking. 3 delen; f = 'en face', p = 'en profile', u = 'upside down'	4 – 6	3054 (f) 251 (u) 38 (p)
6 –	in ontwikkeling	GAC	Gaze-Arrow Cueing	Cueing taak	8	
4 –	4 – 12 dl ba	GNG	GoNoGo	Inhibitie prepotent respons / inattentie. Twee delen: ba en bi (balanced vs. biased = 50% vs. 75% Go signalen)	4 per deel	573 (ba)
6 –	6 – 12	IAE	Identification Averted Emotions	Emotieherkenning. 4 delen (blij, verdrietig, boos, bang). Manipulatie: direct vs. averted emoties.	3-4 per deel	181
4 –	4 – 33 dl 1-4 10–12 dl 5-6	IFE	Identification of Facial Emotions	Emotieherkenning. 8 delen (blij, verdrietig, boos, bang, verrast, afkeer, schaamte, minachting = dl 1 – 6)	3 – 4 per deel	2662 (1-4) 2220 (5,6)

Vanaf	Beschikbare normen	Taak ID	Naam	Korte beschrijving	Afname duur in minuten	Grootte norm groep
7 –		MAA1	Mental arithmetic simple addition	Hoofdrekenen – optellen, voice-key respons. Computation-manipulation of Working Memory content.	8	
9 –		MAA2	Mental arithmetic complex addition	Hoofdrekenen – optellen, voice-key respons. Computation-manipulation of Working Memory content.	8	
7 –		MAM1	Mental arithmet. multiplication	Hoofdrekenen – vermenigvuldigen, voice-key respons. Computation-manipulation of Working Memory content.	8	
6 –	6 – 32	MFE4	Matching Facial Emotions 4	Matching van 2 gelaatsexpressies (gelijk – ongelijk), 4 doelemoties (blij verdrietig, boos, bang)	8-10	152
7 –		MFE6	Matching Facial Emotions 6	Matching van 2 gelaatsexpressies (gelijk – ongelijk), 6 doelemoties (blij verdrietig, boos, bang, verrast, afkeer)	10-12	
7 –		MFE8	Matching Facial Emotions 8	Matching van 2 gelaatsexpressies (gelijk – ongelijk), 6 doelemoties (blij verdrietig, boos, bang, verrast, afkeer, schaamte, minachting)	12-14	
7 –	7 – 16	MS2D	Memory Search 2D Objects	Verdeelde aandacht. Geheugenzoektaak, 2 delen. Manipulatie: geheugenbelasting.	4-5 deel 1 5-7 deel 2	248
7 –	7 – 64	MSL	Memory Search Letters	Verdeelde aandacht. Geheugenzoektaak, 3 delen. Manipulatie: 1) geheugenbelasting, 2) Distractie	4-6 deel 1 5-7 deel 2 6-9 deel 3	3244
4 – 6	4 – 6	MSO1	Memory Search Objects 1 key	Verdeelde aandacht. Geheugenzoektaak, 2 delen. Manipulatie: geheugenbelasting	3-4 per deel	149
4 – 8	4 – 8	MSO2	Memory Search Objects 2 keys	Verdeelde aandacht. Geheugenzoektaak, 2 delen. Manipulatie: geheugenbelasting	3-4 per deel	298
5 –	6 – 12	PR	Prosody	Herkenning emotie in stem (blij, boos, verdrietig, bang), voice-key respons	9	201
4 –	4 – 63	PU	Pursuit	Visuomotor coördinatie taak (volgen van bewegend object), concurrent planning/executie van beweging om doel te volgen. 2 delen (linker-, rechterhand). Door taaklengte te vergroten → volgehouden aandacht paradigma voor onderzoek van oscillaties in de aandacht (gedrag)	2 per deel	1444
6 –	6 – 16	ROA	Response organization arrows	Respons organisatie. Inhibitie prepotent responsen en attentionele flexibiliteit (set shifting). Manipulaties: 1) SR koppeling (compatibel vs incompatibel), flexibiliteit (niet vs wel vereist), 3 delen	2-3 deel 1 3-4 deel 2 6-8 deel 3	246
4 –	4 – 12	ROO	Response Organization Objects	Respons organisatie. Inhibitie prepotent responsen en attentionele flexibiliteit (set shifting). Manipulaties: 1) SR koppeling (compatibel vs incompatibel), flexibiliteit (niet vs wel vereist), 3 delen	3-4 deel 1 3-4 deel 2 6-8 deel 3	613
5 –	7 – 12	SAA	Sustained Attention Auditory	Auditieve volgehouden aandacht voor lage, middel en hoge tonen. 33% doeltönen. Tempo en fluctuatie in tempo, veranderingen in snelheid en nauwkeurigheid met Time-on-Task (TOT)	6-15	359
7 –	7 – 66	SAD	Sustained Attention Dots	Visuele volgehouden aandacht. Manipulatie: % doel signalen (33% of 50%). Tempo en fluctuatie in tempo, veranderingen in snelheid en nauwkeurigheid met Time-on-Task (TOT), inhibitie prepotent responsen, gedragsaanpassing na feedback	7-20	3187
4 – 6	4 – 6	SAO1	Sustained Attention Objects 1 key	Visuele volgehouden aandacht. Tempo en fluctuatie in tempo, veranderingen in snelheid en nauwkeurigheid met Time-on-Task (TOT)	9-12	111

Vanaf	Beschikbare normen	Taak ID	Naam	Korte beschrijving	Afname duur in minuten	Grootte norm groep
4 – 6	4 - 6	SAO2	Sustained Attention Objects 2 keys	Visuele volgehouden aandacht. Tempo en fluctuatie in tempo, veranderingen in snelheid en nauwkeurigheid met Time-on-Task (TOT)	9-12	147
7 –	7 – 12	SSA	Shifting Attentional Set - auditory	Respons organisatie, auditieve variant. Inhibitie prepotent responsen en attentionele flexibiliteit (set shifting). Manipulaties: 1) SR koppeling (compatibel vs incompatibel), flexibiliteit (niet vs wel vereist), 3 delen	2-3 deel 1 3-4 deel 2 6-8 deel 3	351
4 –	in ontwikkeling	STS	Spatial temporal Span	Geheugen voor visuospatiale temporele patronen. Manipulaties: 1) complexiteit patroon, 2) relevantie van temporele volgorde (niet – wel), 3) forward (deel 1) en backward (deel 2)	8 – 10 per deel	
5 –	5 - 63	SSV	Shifting Attentional Set – visual	Respons organisatie, visuele variant. Inhibitie prepotent responsen en attentionele flexibiliteit (set shifting). Manipulaties: 1) SR koppeling (compatibel vs incompatibel), flexibiliteit (niet vs wel vereist), 3 delen.	2-3 deel 1 3-4 deel 2 6-8 deel 3	2988
4 –	4 - 12	TP	Tapping	Motor coordinatie. 4 delen: unimanueel linker en rechter wijsvinger, bimanueel alternerend / synchroon	2 in totaal	454
4 –	4 - 63	TR	Tracking	Visuomotor coördinatie taak ('tekenen' van een cirkel), planning en executie van handbeweging. 2 delen (linker-, rechterhand). Doet minder beroep op EF dan taak PU (contrast PU – TR relevant)	1 per deel	1921
4 –	4 - 15	VSS	Visuospatial sequencing	Geheugen voor visuospatiale temporele patronen. Manipulaties: 1) complexiteit patroon, 2) relevantie van temporele volgorde (niet – wel)	10-12	377